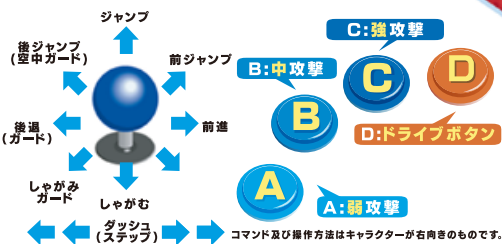




基本操作



バリア

ボタンを押している間、通常のガードよりも強力な防御を行います。使用中はバリアゲージを消費します。

ガード中に **A + B**

投げ / 投げ抜け

相手のガードを崩す **掴み技**です。同じ動作で投げを回避する事ができます。

相手の近くで投げられた瞬間に **B + C**

ラピッドキャンセル

攻撃の硬直をなくします。ヒートゲージを50%消費します。

攻撃中に **A + B + C**

受身 / 起き上がり

体勢を立て直します。空中ダメージ or ダウン接地した瞬間に使用します。

レバー **A** OR **B** OR **C**

ブレイクバースト

ダメージ中でも使用できる緊急回避技です。ストックを1つ消費して使用。ストック可能。

A + B + C + D

カウンターアサルト

ガード中に反撃を行います。ヒートゲージを50%消費します。

ガード中に **A + B**

ヒートゲージ



バリアゲージ



「バリア」を使用することによって減少するゲージです。0%になると一定時間「DANGER」状態になり、防御力が極端に低下します。

ガードプライマー

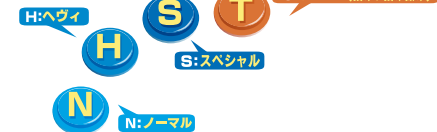


特定の技をガードすると減少するゲージです。残り1つの状態で減少すると「ガードクラッシュ」し、一定時間無防備な状態になります。バリアガードで「ガードクラッシュ」を回避できます。

ビギナーモード

連続技や必殺技を簡単に繰り返せるビギナー向けの操作モードです。

キャラクターセレクト画面のはじめに「BEGINNER MODE」を選んでください。



連続技!

N ボタンを連打するだけで簡単に連続技を繰り返せる!

※ N ボタンの連続技中に H ボタンを押すと連続技が変化します。

必殺技!

レバー入力方向と S ボタンの組み合わせだけでカンタン必殺技!!

ディストーションドライブ!

ヒートゲージが50%以上の時に、N ボタンまたは H ボタンを押せばなしにするだけで強力なディストーションドライブを発動!